

**Автономная некоммерческая организация высшего образования
«Институт кино и телевидения (ГИТР)»**

УТВЕРЖДАЮ
Ректор
Ю.М. Литовчин

СОГЛАСОВАНО
Зав. кафедрой мастерства
художника мультимедиа
Н.Г. Кривуля

30 августа 2024 г.

30 августа 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

«МАСТЕРСТВО ХУДОЖНИКА КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Специальность 54.05.02 Живопись

специализация – Художник кино и телевидения, художник комбинированных съёмок

5 курс

Форма обучения – очная

Автор С.С. Февралев

Москва – 2024

1. Аннотация.

«Мастерство художника анимации и компьютерной графики» прививает навыки самостоятельной творческой работы в комплексном изобразительном решении кино-, телефильма, телепередачи, телеканала, связанных с созданием художественного образа и воплощением его в эскизах и на экране при помощи современных анимационных и компьютерных технологий.

2. Место дисциплины

Относится к обязательной части Блока 1, базируется на практических навыках, полученных в процессе изучения всех профессиональных дисциплин, является основой для создания выпускной квалификационной работы и последующей профессиональной деятельности.

3. Планируемые результаты

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать

- выразительные возможности экранного изображения
- выразительные возможности и традиции комбинированных кадров и спецэффектов

Уметь

- создавать эскизы, экспликацию, раскадровки к фильмам, передачам, сериалам на высоком, профессиональном уровне
- использовать теоретические знания в практической работе

Владеть

- широким спектром художественно-выразительных средств экранного изображения и уверенно использовать их в своей работе для создания художественных образов в эскизах и на экране
- навыками использования в самостоятельной творческой работе над комплексным изобразительным решением кино-, телефильма, телепередачи, телеканала всего спектра современных технологий для создания художественного образа и воплощения его в эскизах и на экране.

Формируются поэтапно следующие компетенции и индикаторы их достижения:

Код и наименование компетенций	Код и наименование индикатора достижения компетенции
--------------------------------	--

ОПК-1. Способен собирать, анализировать, интерпретировать и фиксировать явления и образы окружающей действительности выразительными средствами изобразительного искусства, свободно владеть ими; проявлять креативность композиционного мышления	ОПК-1.2. Способен использовать для создания художественных образов в эскизах и на экране широкий спектр художественно-выразительных средств экранного изображения;
ПК-3 Способен свободно владеть техниками и технологиями изобразительного искусства, способен через чувственно-художественное восприятие окружающей действительности и образное мышление выражать свой творческий замысел при создании на высоком художественном уровне авторских произведений в области изобразительного искусства, в кино и на телевидении, используя специфику выразительных средств	ПК-3.6. Использует в творческой работе над комплексным изобразительным решением кино-, телефильма, телепередачи, телеканала весь спектр современных технологий для создания художественного образа и воплощения его в эскизах и на экране;

4. Объем дисциплины

9 зачетных единиц (324 академических часа).

Из них:

Контактная работа с педагогическим работником					Самостоятельная работа	Контроль – подготовка к промежуточной аттестации
Занятия лекционного типа	Занятия семинарского типа	Консультации	Промежуточная аттестация	Всего		
8	190	1	0,6	199,6	88,4	36

5. Содержание дисциплины

Раздел, форма аттестации	Тема №№	Всего часов	Контактная работа с педагогическим работником					Самостоятельная работа	Контроль – подготовка к ПА
			Занятия лекционного типа	Занятия семинарского типа	Консультации	Промежуточная аттестация (ПА)	Всего		
Мир Уильяма Шекспира на экране. Выбор темы. Работа над сбором материала	1-4	34	2	22			24	10	
Работа над экспликацией	5-9	42,7	2	28			30	12,7	
Работа над эскизами	10-17	66		48			48	18	
Экзамен		37,3			1	0,3	1,3		36
Выполнение мультимедиа проекта по теме первого семестра. Выбор темы	18-19	18	2	10			12	6	
Разработка сюжета, раскадровки	20-21	18	2	10			12	6	

Разработка концепции визуального решения. Работа над аниматиком	22-24	29,7		18			18	11,7	
Курсовая работа	25-32	72,3		48		0,3	48,3	24	
Зачет с оценкой	33	6		6			6		
Итого:		324	8	190	1	0,6	199,6	88,4	36

Тематическое содержание занятий см. по ссылке <https://sdo.gitr.ru/>

6. Методические рекомендации (материалы) для обучающегося

- Заниматься постоянно систематической творческой работой
- Регулярно посещать занятия с целью консультаций с педагогом, совместного анализа работ, обсуждения с сокурсниками; приобретения навыка публичного просмотра своих произведений
- Регулярно посещать выставки и художественные музеи, читать искусствоведческую литературу, учиться анализировать произведения искусства и повышать уровень мастерства
- Посещать библиотеки, учиться собирать исторический материал, используя различные источники, в том числе сеть Интернет
- Относиться к семестровым работам как к содержимому своего будущего портфолио, представляющего творческое лицо художника
- В процессе обучения студенту предоставляется уникальная возможность попробовать себя в стилистически очень разных темах, необходимо использовать эту возможность не только для профессионального роста, но и для составления яркого запоминающегося портфолио

Методические рекомендации по выполнению заданий см. по ссылке <https://sdo.gitr.ru/>

7. Образовательные технологии

Занятия лекционного типа - формирование теоретических основ в области профессии художника кино и телевидения и смежных дисциплин

Занятия семинарского типа - выполнение семестровых и курсовых практических работ по заданной теме, анализ и обсуждение работ однокурсников в процессе групповых дискуссий, индивидуальные практические задания на занятиях, просмотр выполненных работ.

Текущий контроль успеваемости - выполнение разделов творческих практических семестровых заданий.

Консультации - консультации к экзамену.

Промежуточная аттестация - выполнение практических заданий.

Самостоятельная работа - повтор материалов курса, изучение специальной литературы, выполнение практических заданий, курсовых работ.

8. Ресурсное обеспечение

Учебная литература

1. Юров Н. Г. Основы кинотеледекорационной технологии: Реализация замысла художника в кинотеледекорациях / Н.Г. Юров. – М.: ВГИК, 1989. - 23 экз.
2. Блок Б. Визуальное повествование. Создание визуальной структуры фильма, ТВ и цифровых медиа / Б. Блок. – М.: ГИТР, 2012. - 10 экз.
3. Уилки Р. Создание спецэффектов для ТВ и видео / Р. Уилки. – М.: ГИТР, 2001. - 114 экз.
4. Кихоу В. Дж.-Р. Техника работы профессионального художника-гримера / Кихоу В. Дж.-Р. – М.: ГИТР, 2003. - 65 экз.
5. Оуэнс Д. Телевизионное производство: учеб. пособие / Д. Оуэнс, Д. Миллерсон. – М.: ГИТР, 2012. - 423 экз.
6. Якобсон М. Многокамерное производство: От подготовки до монтажа и выпуска / М. Якобсон. – М.: ГИТР, 2012. - 500 экз.
7. Уорд П. Композиция кадра в кино и на телевидении / П. Уорд. – М.: ГИТР, 2005. - 160 экз.
8. Продюсер и авторы визуального ряда фильма: учеб. пособие / под ред. В.И. Сидоренко. – М.: Юнити, 2018. - 20 экз.
9. Основы фильмопроизводства. Техника и технология: учеб. пособие / Всероссийский государственный институт кинематографии имени С.А. Герасимова (ВГИК); под ред. В.И. Сидоренко, П.К. Огурчикова. – М.: ЮНИТИ, 2017. - 20 экз.

Программное обеспечение

1. Mac OS 11.0.1
2. Keynote
3. Numbers
4. Pages
5. 7z
6. Safari
7. Google Chrome
8. Yandex Browser
9. Adobe Acrobat Reader DC
10. Adobe Creative Cloud
11. Sketch Up
12. Final Cut Pro X
13. OBS Studio
14. Zoom
15. Skype
16. Web-модуль для заказа оборудования "Заявки на оборудование и классы", Rusoft

Информационно-справочные системы и профессиональные базы данных

1. Lintеum - <http://linteum.ru/>
2. Render.ru - <https://render.ru/>
3. Электронный каталог библиотеки ГИТРa - <https://sdo.gitr.ru:8090/MegaPro/Web>
4. Универсальная база данных периодических изданий компании «Ист Вью» - <https://dlib.eastview.com/browse/udb/12>

Материально-техническая база

1. Учебная аудитория.
2. Учебная аудитория (художественный павильон – помещение для работы со специализированными материалами)
3. Помещение для самостоятельной работы с возможностью подключения к сети "Интернет" и обеспечением доступа в ЭИОС ГИТРа.
4. Состав оборудования и технических средств обучения определен в приложении № 3.

9. Оценочные материалы

9.1 Критерии оценивания результатов освоения дисциплины

5 (зачтено) - в работе в полной мере прослеживается стилистическая целостность визуального решения, читается оригинальность и обоснованность объемно-пространственного решения, целостность цветового и светотонального решения, экспозиционная целостность работы (оформление и подача группы эскизов к защите), количество представленного на защиту материала соответствует предъявляемым требованиям.

4 (зачтено) - в работе не в полной мере прослеживается стилистическая целостность визуального решения, читается оригинальность объемно-пространственного решения, присутствует целостность цветового и светотонального решения, экспозиционная целостность работы (оформление и подача группы эскизов к защите), количество представленного на защиту материала соответствует предъявляемым требованиям.

3 (зачтено) - в работе не прослеживается стилистическая целостность визуального решения, однако присутствует оригинальность объемно-пространственного решения, количество представленного на защиту материала соответствует предъявляемым требованиям.

2 (не зачтено) - в работе не прослеживается стилистическая целостность визуального решения, отсутствует оригинальность объемно-пространственного решения, количество представленного на защиту материала не соответствует предъявляемым требованиям.

9.2 Материалы к текущему контролю

Полный перечень вопросов, тестов и заданий см. по ссылке <https://sdo.gitr.ru/>

9.3 Материалы к промежуточной аттестации

Полный перечень вопросов, тестов и заданий см. по ссылке <https://sdo.gitr.ru/>